

# Apropiación de TICs en zonas rurales

Proyecto Kioscos Vive Digital

# Agenda

- Objetivo del proyecto
- ¿Qué es un Kiosco Vive Digital?
- Principales características del proyecto
- Lecciones aprendidas

## Objeto

- Implementar el plan de **conectividad y apropiación de TICs**, a través de los Kioscos Vive Digital que beneficiarán a las comunidades que habitan en las zonas rurales y apartadas del país.

# ¿Qué es un Kiosco Vive Digital?



- Es un **punto de acceso comunitario a Internet**
- Se encuentra **ubicado en zonas rurales o apartadas**
- Opera preferencialmente en **establecimientos y sedes educativas**
- Centros poblados con más de 100 habitantes y sin otra alternativa de **acceso comunitario a Internet**
- Funcionarán en **Locales Independientes en Casos Especiales**

# ¿Porqué funcionan en sedes educativas?



Acceso a Internet en las zonas rurales

Escuelas como centros de aprendizaje

Internet para comunidad educativa

Uso eficiente de los recursos

Uso de las TIC en procesos pedagógicos

Articulación iniciativas

# ¿Cuáles son los beneficios?

Conectividad a Internet por 3 años

Formación en TIC

Acceso a redes inalámbricas instaladas en las escuelas

Mayor ancho de banda

Tarifas asequibles

Servicios complementarios



# ¿A qué se obligan las instituciones elegidas como kioscos?



## Los establecimientos y sedes educativas elegidos deberán:

- ▶ Comprometerse a abrir al público en general en contra jornada y en vacaciones, mínimo 20 horas a la semana.
- ▶ Contar con soluciones de energía eléctrica que permitan el funcionamiento de los equipos en el horario de atención a la comunidad en general cuando operen como Kiosco Vive Digital
- ▶ Disponer mínimo de dos (2) computadores
- ▶ No contar con otro servicio de Internet

# ¿A qué se obligan las instituciones elegidas como kioscos?



## Los establecimientos y sedes educativas elegidos deberán:

- ▶ Asumir la responsabilidad (seguridad) sobre los computadores dispuestos para el funcionamiento del Kiosco Vive Digital
- ▶ Asumir los insumos para el funcionamiento de la impresora con fines administrativos.
- ▶ Poner a disposición del Kiosco Vive Digital el mobiliario necesario (mesas y sillas), para el funcionamiento del Kiosco Vive Digital.
- ▶ Asumir los costos asociados a los servicios públicos que se generen por el funcionamiento del Kiosco Vive Digital.

# ¿Qué se le entregará a la sede educativa?

1 Computador Portátil



1 Televisor LED de 40 pulgadas

1 Teléfono



**EQUIPOS A DOTAR EN LOS KVD**



1 Access Point

1 Red LAN/WAN



1 Impresora Multifuncional

# ¿Cuál es el perfil del gestor TIC?



## PERFIL DEL GESTOR TIC

- ▶ Ser mayor de 18 años.
- ▶ Saber leer y escribir.
- ▶ Tener conocimiento básico y práctico de computadores y/o sistemas e Internet. Aprobar examen de suficiencia y conocimiento en el uso de computadores e Internet.
- ▶ Demostrar reconocimiento de la comunidad por su liderazgo y vocación. Validar información mediante una carta de referencia.
- ▶ Tener disponibilidad para atender el KVD mínimo 20 horas a la semana

# Principales Características del Proyecto

## Duración

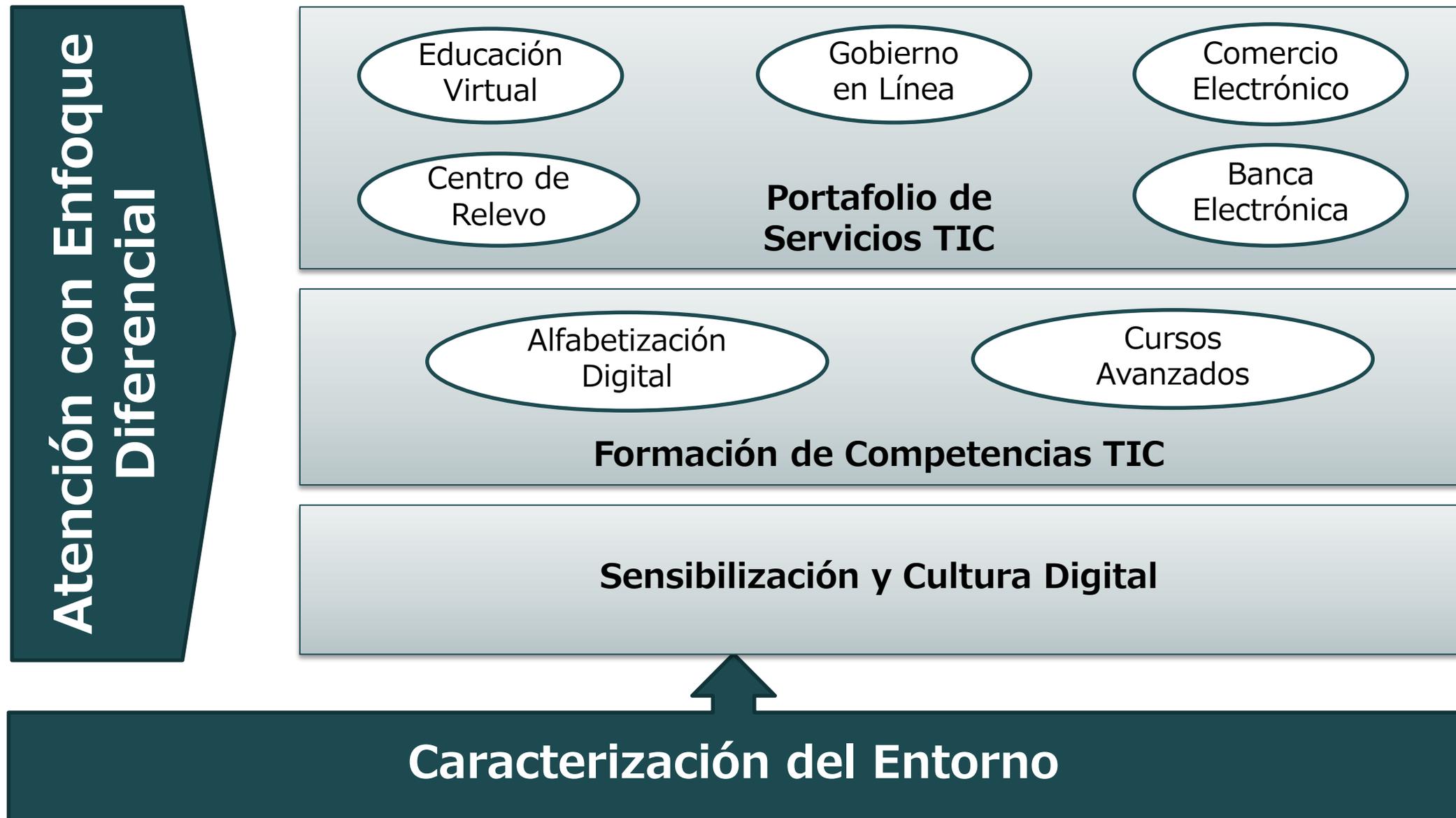
- Preparación de proceso y levantamiento de información: 4 meses
- Planeación e Instalación: 10 meses;
- Operación: 3 años.

## Sitios a ser beneficiados por el programa

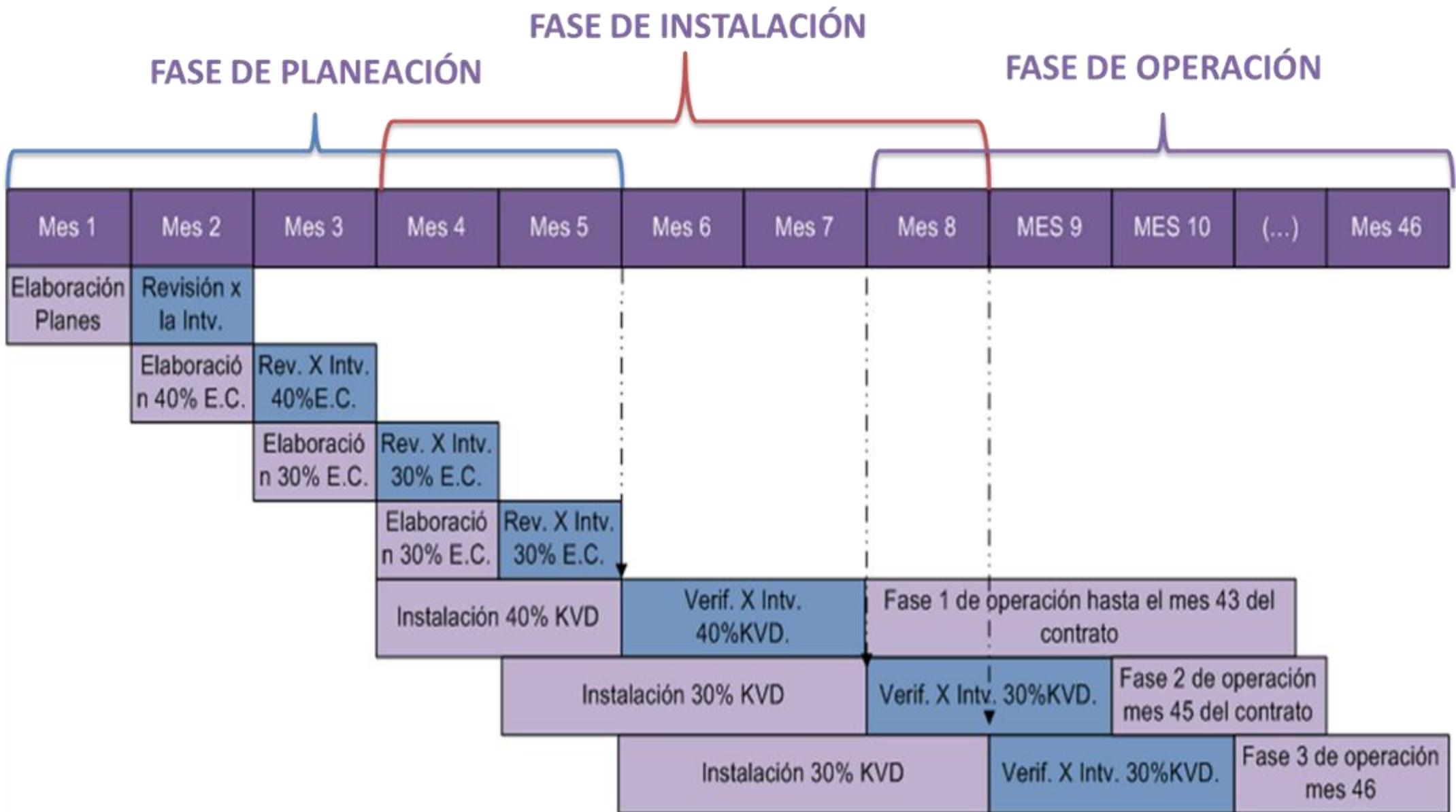
- **En Escuelas Rurales** preferiblemente ubicadas en zonas apartadas;
- **Casos Especiales:** Se ubicarán en Bases Militares, Comunidades Indígenas, etc.;

## Velocidades

- Se conectarán como mínimo a Velocidades de Banda Ancha.



# Cronograma del proyecto



## Aspectos Financieros

- Contratar con empresas que garanticen la correcta ejecución del proyecto.

## Aspectos Logísticos

- Durante el proceso de planeación, garantizar la comunicación con los posibles beneficiarios del programa para que cumplan con los compromisos adquiridos.
- Involucrar desde el principio del proyecto a las entidades descentralizadas para que apoyen el proyecto

## Aspectos Técnicos

- Se requiere servidor de respaldo para almacenar información en forma local, permitiendo mejorar la experiencia de navegación
- Definir políticas para el uso de Internet desde el principio del proyecto.
- Definir cuales son las condiciones mínimas de energía con las que se deben comprometer las sedes educativas.

 **Orchestrating** a brighter world

**NEC**